



**ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ ДЕТЕЙ
СТАРШЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА
(6-7 ЛЕТ) ПО ФИЗИЧЕСКОМУ РАЗВИТИЮ**

**Тема
«Мой дом. Мой город.»**

Подвижная игра «Классики-домики» (сделай сам)

- **Цель:** развивать ловкость, меткость, умение концентрироваться, знание (закрепление) цифр.
- **Оборудование:** клей, простой карандаш, ножницы, маркер, скотч, линейка, липучка, картон 2 пачки, бумага цветная.

Мастер-класс по изготовлению настольной игры «Классики»

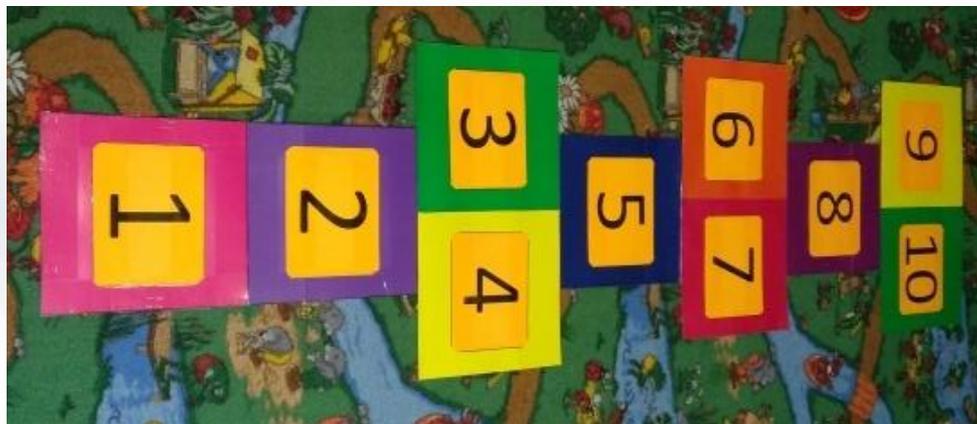
Берём два картона одинакового цвета расчерчиваем и вырезаем, чтобы получился квадрат.

Затем склеиваем картон с обратной стороны скотчем

Берём за ранее вырезанный квадрат из цветной бумаги и приклеиваем к картону

Обклеиваем края скотчем для надёжности с двух сторон

- Переворачиваем квадрат и приклеиваем липучку для того, чтобы классики крепились к ковру.
- Потом соединяем квадраты с цифрами между собой.
- И вот что у нас получилось).



Гимнастика для глаз «Мой город. Дом. Квартира.»

«Мостик»

- Закрываем мы глаза, вот какие чудеса. (Закрывают оба глаза).
- Наши глазки отдыхают, упражнения выполняют. (Стоим с закрытыми глазами).
- А теперь мы их откроем, через речку мост построим. (Открываем глаза, взглядом рисуем мост.

«Во дворе»

- На горе мы видим дом.
- Много зелени кругом: (Дети поднимают глаза вверх. Выполняют круговые движения глазами.)
- Вот деревья, вот кусты, (Смотрят влево-вправо) вот - душистые цветы. (Смотрят вперед.)

Настольная игра по ориентированию на плоскости «Дорога в мой город»

ЦЕЛЬ: научить детей ориентироваться в пространстве на плоскости развитие наблюдательности, внимания, воображения. Учить отличать и называть правую и левую руку, раскладывать предметы (стрелочки) правой рукой слева направо. Учить отличать пространственные направления от себя: прямо вверх (вниз) (назад, слева (налево) – справа (направо)).

Материал игры: таблицы, на которых изображены направления стрелок (вверх, вниз, направо – налево, по диагонали).

На столе раскрываются вырезанные из фанеры фигурки стрелок

Содержание игры. Ребенок сидит за столом и берет карточку.

Называет направления стрелок и их цвета и за тем на досточке выкладывает направления стрелок. Соблюдая цвет и направление.

